vtech

CONSOLA TÁCTIL EDUCATIVA

MobiGo®

Manual de Instrucciones

Queridos padres:

Gracias por comprar este juego para la consola táctil educativa ***MobiGo®****. Con* ***MobiGo®*** *su hijo podrá disfrutar de una gran variedad de aventuras en cada cartucho de juegos. Diferentes modos de juego y actividades que estimulan su imaginación y creatividad dentro de un mundo de diversión. ¡Con muchas cosas que aprender y sorpresas por descubrir, cada aventura será siempre distinta!*

Para más información sobre nuestros productos visite: ***www.vtech.es.***

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN 1

Incluido en este embalaje 1

CARACTERÍSTICAS 2

PARA EMPEZAR A JUGAR 3

Instalación de las pilas 3

• Advertencia 3

Adaptador 4

• Importante 4

CÓMO JUGAR 5

Insertar el cartucho 5

Cómo usar la pantalla táctil 5

• Limpiar la pantalla táctil 6

Cómo usar el teclado 6

CONEXIÓN AL PC 7

Menú principal de descargas 8

Requisitos mínimos 8

CUIDADO Y MANTENIMIENTO 9

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS 10

SERVICIO TÉCNICO 11

Copyright 11

Exención de responsabilidad 11

INTRODUCCIÓN

¡Gracias por comprar la consola **MobiGo**® de VTech®!

Con esta nueva consola táctil ofrecemos a los niños un divertido y nuevo método de juego y aprendizaje con el que participarán de manera activa en las aventuras. Todas ellas están diseñadas de tal modo que el niño tiene que tocar la pantalla para jugar y responder a los retos que cada cartucho presenta. Mientras juegan con sus manos pondrán a prueba habilidades de lengua, matemáticas, lógica... ¡y mucho más!

Incluido en este embalaje

Una consola **MobiGo**®

Un cartucho de juegos y su manual

Un cable USB

Un manual de instrucciones de la consola

ADVERTENCIA: Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

NOTA: Conserve el manual. Contiene información importante.

- **Pantalla deslizante**

Deslice la pantalla hacia arriba para descubrir el teclado. Después, deslice la pantalla hacia abajo para cubrirlo.

Nota:
Por la seguridad de su hijo, por favor, asegúrese de que no sitúa los dedos detrás de la pantalla cuando esté levantada.

- **Botón On/Off**

Pulse este botón para encender o apagar la consola. Si lo pulsa mientras está jugando, reiniciará la consola.

- **Joystick direccional**

Use el joystick para mover a los personajes en las actividades.

- **Pantalla táctil**

Use un dedo para interactuar con la pantalla.

- **Teclado**

Use el teclado para escribir el nombre de usuario o responder en algunas actividades.

- **Compartimento izquierdo para las pilas**

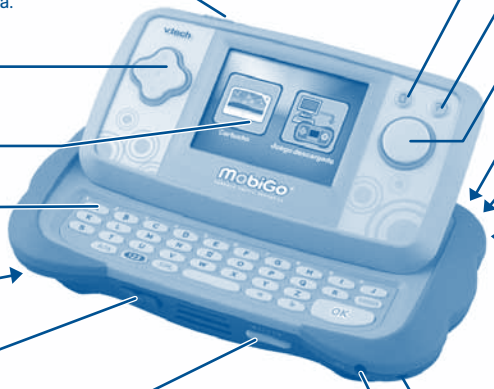
Inserte dos pilas “AA” nuevas (no incluidas). Para más información, lea el apartado “Instalación de las pilas” en la página 3.

- **Puerto USB**

Para conectar la consola al ordenador con el cable USB (incluido). Para más información, lea el apartado “Conexión al PC” en las páginas 7-8.

- **Volumen**

Para subir o bajar el volumen de la consola mientras juega.



- **Botón Salir**

Pulse este botón para salir o detener el juego.

- **Botón Ayuda**

Pulse este botón para escuchar las instrucciones otra vez.

- **Botón Intro**

Pulse este botón para confirmar o realizar algunas acciones en los juegos.

- **Ranura para el cartucho**

Inserte el cartucho de juegos aquí.

- **Conexión del adaptador**

Para conectar la consola al adaptador (de venta por separado).

- **Botón Contraste**

Para ajustar el brillo de la pantalla.

- **Compartimento derecho para las pilas**

Inserte dos pilas “AA” nuevas (no incluidas). Para más información, lea el apartado “Instalación de las pilas” en la página 3.

- **Sujeción para la correa**

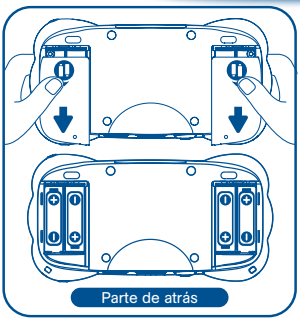
Para atar una correa a la consola (no incluida).

- **Auriculares**

Para conectar unos auriculares (no incluidos).

Instalación de las pilas

1. Asegúrese de que la consola está apagada.
2. Localice los compartimentos de las pilas en la parte posterior y retire las tapas como se muestra en la imagen.
3. Coloque cuatro pilas AA/AM-3/LR6 nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
4. Coloque de nuevo las tapas y cierre los compartimentos.



ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas de alto rendimiento específicas para productos tecnológicos.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- El juguete no debe ser conectado a más suministros eléctricos de los recomendados en el manual.
- No acerque las pilas al fuego.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.

ADAPTADOR

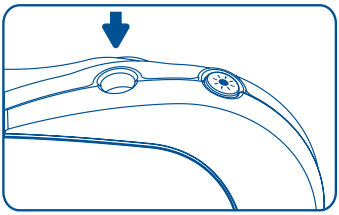
Nota: Cuando las pilas de la consola **MobiGo**® se estén agotando, es posible que aparezca esta imagen en su pantalla. Esto indica que queda poca energía. Una vez que ha aparecido el icono, el tiempo que queda de pila es de aproximadamente 10 a 30 minutos, dependiendo del tipo de pila que esté usando.

Para preservar la duración de las pilas, **MobiGo**® se apagará de manera automática después de unos minutos sin actividad. Para encender la consola de nuevo, pulse el botón On/Off.

Adaptador

Use un adaptador 9V ⎓ 300mA o 7.5V ⎓ 400mA +-●-− DC centro positivo de **VTech**® o un adaptador estándar con las mismas características.

- Asegúrese de que el juguete está apagado.
- Conecte el adaptador al juguete como se muestra en la imagen y enchúfelo después a la red.



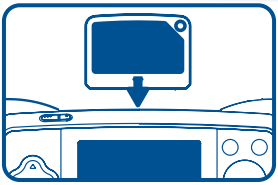
NOTA:

- El adaptador sustituye el uso de las pilas. Si el juguete no se va a utilizar durante un largo periodo de tiempo, desenchufe el adaptador.
- Apague siempre la consola y retire el adaptador después de jugar.
- Para evitar daños en el adaptador cuando lo quite de la consola o de la pared, no tire del cable sino del enchufe.
- No enrolle el cable del adaptador alrededor de la pantalla de la consola, podría dañarla.

IMPORTANTE

- Utilice solamente un adaptador con las mismas características que el recomendado.
- Use sólo el adaptador recomendado para este juguete. Si insertara un adaptador diferente al recomendado, la unidad quedaría inservible y la reparación de la avería no podría ser cubierta por la garantía al ser producto del mal uso del juguete.
- El adaptador no es un juguete.
- Juguete no recomendado para niños menores de 3 años.
- El juguete no debe ser conectado a más suministros eléctricos de los recomendados en el manual.
- Nunca limpie el juguete con líquidos si el adaptador está enchufado.
- Por favor, revise con frecuencia el adaptador por si el cable, enchufe, carcasa u otras partes pudieran estar dañadas. Si alguna pieza estuviera dañada, no utilice el adaptador hasta repararla.

Insertar el cartucho

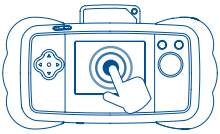


- Asegúrese de que la consola está apagada.
- Inserte el cartucho en la **MobiGo®** con la pegatina al frente y presione hasta oír un clic.
- Pulse el botón ON para encender la consola.
- Apague siempre la consola antes de quitar el cartucho.

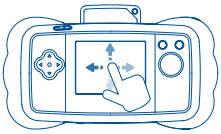
IMPORTANTE:
- Compruebe que la ranura para los cartuchos está limpia.
- Inserte correctamente el cartucho.
- No apague la consola o quite el cartucho mientras esté jugando.

Cómo usar la pantalla táctil

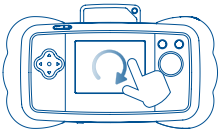
Use un dedo para tocar la pantalla. Los movimientos más comunes son:



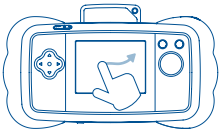
Tocar



Mover o deslizar



Girar



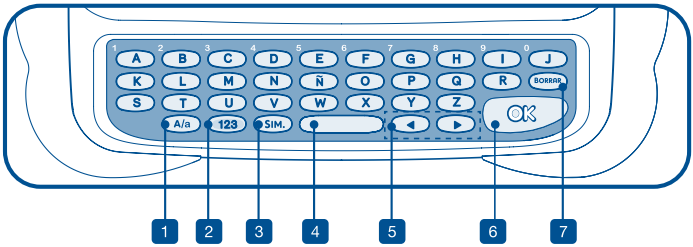
Lanzar

- Ejerza una leve presión sobre la pantalla para evitar dañarla.
- No toque la pantalla con objetos punzantes o que la puedan rayar.
- Guarde la consola en su bolsa de transporte (de venta por separado) para protegerla.

Limpiar la pantalla táctil

- Utilice un paño suave ligeramente húmedo.
- Seque la pantalla.

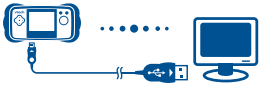
Cómo usar el teclado



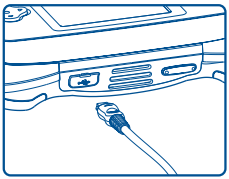
1. Mayúsculas o minúsculas - Pulse esta tecla para escribir en mayúsculas o minúsculas.
2. Números - Pulse esta tecla para abrir la pantalla de números. Puede pulsar los números que ve en la pantalla o los que están en la primera fila del teclado.
3. Símbolos - Pulse esta tecla para abrir la pantalla de símbolos. Use las flechas para moverse por los diferentes símbolos y toque uno para elegirlo e insertarlo.
4. Barra de espacio - Pulse la barra para dejar un espacio.
5. Flechas - Pulse las flechas para moverse hacia la izquierda o derecha mientras escribe.
6. OK - Pulse este botón para confirmar.
7. Borrar - Pulse esta tecla para borrar un carácter o espacio.

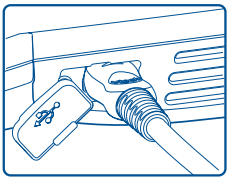
Conexión al PC

- Descárguese el programa Explor@ Park desde: www.vtech.es/descargas e instálelo en su ordenador siguiendo los pasos que vea en la pantalla.
- Una vez que la aplicación esté instalada, se abrirá automáticamente y tendrá que conectar su consola **MobiGo**® al ordenador según muestra la imagen. Si la conexión es correcta, verá en la pantalla de la **MobiGo**® el mensaje "USB conectado".



- Cuando el programa haya reconocido la conexión tendrá que configurar su cuenta de usuario y producto. Después, podrá empezar a descargarse nuevos juegos para la consola.
- Podrá guardar varios juegos en la memoria interna de la consola. El número variará según el tamaño de cada juego.





IMPORTANTE: recuerde tapar la ranura del USB con la protección de goma cuando la consola no esté conectada al ordenador, para evitar riesgos.

NOTA: si se agotan las pilas mientras está transfiriendo datos del ordenador a la consola o viceversa, se perderá toda la información. Para evitar esta situación, por favor revise el estado de las pilas o use un adaptador para realizar la transferencia.

Menú principal de descargas

Cuando haya realizado la descarga de algún juego desde Explor@ Park, al encender la consola verá dos opciones:

1. Cartucho: elija esta opción si quiere jugar al cartucho que hay insertado en la consola.
2. Juego descargado: elija esta opción si quiere jugar a algún juego que haya descargado.

Requisitos mínimos

PARA PC:

- Procesador: Pentium® 4 1 GHz o superior
- 256 MB de memoria RAM (512 MB recomendados)
- Tarjeta gráfica de 1024x768 de 16 ó 32 bits
- Resolución de pantalla 1024x768 o superior
- 300 MB de memoria disponible en disco duro
- Tarjeta de sonido y altavoces compatibles con Windows®
- Sistema operativo Windows® XP, Windows Vista®, Windows® 7
- Internet Explorer® 6 o superior
- Adobe ® Flash® Player 10 (para adquirir la última versión de Flash Player visite: www.adobe.es)

PARA MAC:

- Procesador Intel de 1GHz o superior
- 256MB de memoria RAM (512MB recomendados)
- 300MB de memoria disponible en disco duro
- Macintosh Mac OS® X 10.5 ó 10.6
- Safari 3 o superior
- Adobe ® Flash® Player 10 (para adquirir la última versión de Flash Player visite: www.adobe.es)

Imprescindible conexión a Internet para realizar las descargas

Microsoft®, Windows® y Windows Vista® son marcas registradas o marcas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países. Adobe®, el logo Adobe, Flash® son marcas registradas o marcas de Adobe Systems Incorporated en los Estados Unidos y/o en otros países. Intel®, Pentium® son marcas registradas de Intel Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países. Macintosh, Mac, Mac OS y Safari son marcas registradas de Apple Inc. en Estados Unidos y/o en otros países. El resto de marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

Cuidado y mantenimiento

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la exponga a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.
6. El adaptador debe examinarse regularmente. En caso de daño, no se podrá utilizar en la consola hasta que haya sido reparado.

ADVERTENCIA

Una parte muy pequeña de la población experimenta ocasionalmente en su vida diaria crisis epilépticas o pequeñas pérdidas de conciencia al exponerse a ciertas luces o colores parpadeantes, especialmente las procedentes de la televisión. Aunque **MobiGo**® no aumenta ese riesgo, recomendamos a los padres que vigilen el juego de sus hijos. Si su hijo experimentase mareos, alteración de la visión, desorientación o convulsiones, consulte inmediatamente con su médico. Estar muy cerca de una pantalla durante un prolongado periodo de tiempo puede causar fatiga. Recomendamos descansar 15 minutos por cada hora de juego.

Solución de problemas

Estos son los problemas más comunes que puede encontrar en su consola **MobiGo®**.

Problema	Causa	Solución
Hay imagen pero no sonido.	El volumen está bajo.	Ajuste el volumen de la consola.
	Los auriculares están conectados.	Desconecte los auriculares de la consola.
La pantalla se apaga después de encenderse.	Las pilas están agotadas.	Utilice pilas nuevas.
	El cartucho no está bien insertado.	Asegúrese de insertar correctamente el cartucho.
No aparece ninguna imagen en la pantalla (o aparece una imagen defectuosa) y al pulsar el botón On/Off no se soluciona el problema.	El programa necesita reiniciarse.	Desconecte cualquier fuente de energía (pilas o adaptador) y después vuelva a conectarla.
		Retire el cartucho, si hubiera alguno insertado, límpielo y vuelva a colocarlo en la **MobiGo®**.
		Pulse el botón On.
No se enciende la pantalla después de pulsar el botón On/Off.	Las pilas están agotadas.	Use pilas nuevas.
	No están todas las pilas.	Asegúrese de que ha colocado 2 pilas en cada compartimento correctamente.
	El adaptador no está conectado.	Asegúrese de que el adaptador esté bien conectado a la **MobiGo®** y a la pared.
No reconoce el cartucho.	El cartucho no se ha introducido correctamente.	Retire el cartucho, límpielo con un paño suave y seco y vuelva a insertarlo adecuadamente en la **MobiGo®**.
No se ve ninguna imagen de conexión al conectar la **MobiGo®** al PC.	La conexión no es correcta.	Asegúrese de conectar correctamente el cable en el puerto USB de la **MobiGo®** y del PC.
		Asegúrese de que el USB está directamente conectado a la **MobiGo®**.

La consola **MobiGo®** puede no funcionar correctamente a causa de problemas ambientales, como la electricidad estática o subidas de tensión en la red eléctrica. Si esto sucede, presione el botón On/Off para reiniciar la consola.

Servicio técnico

Si intenta insertar o quitar un cartucho de juegos sin apagar antes la unidad, esta puede funcionar mal. Si hace esto y la unidad no funciona pulsando los botones ON/OFF, desconecte el adaptador o quite las pilas. Después vuelva a conectar el adaptador o ponga las pilas. En el caso de que persista el problema o detecte algún defecto en el funcionamiento del juguete, puede consultar con el Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 913120770 (solo válido en España) o dirigiéndose por correo electrónico a la dirección informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

Internet: www.vtech.es

Copyright

Copyright 2011 **VTech**®. Todos los derechos reservados. **VTech**® y el logo de **VTech**® son marcas registradas de **VTech**®. **MobiGo**® es una marca registrada de **VTech**®. Todos los productos son marcas registradas de sus respectivos propietarios.

Exención de responsabilidad

VTech Electronics y sus distribuidores no se hacen responsables de las posibles pérdidas y daños sufridos como resultado de la interpretación errónea de este manual. El uso de este software es responsabilidad exclusiva del usuario y por tanto, VTech Electronics y sus distribuidores no se responsabilizan de reclamaciones por parte de terceras personas que puedan surgir tras el uso del mismo. VTech Electronics y sus distribuidores no se hacen responsables de la pérdida o los daños causados por la desaparición de datos debido a un mal funcionamiento, pilas en mal estado, o reparaciones. Asegúrese de hacer copias de seguridad de los datos importantes en otro medio para protegerse contra la pérdida de datos.

CE

PRODUCTO
LED CLASE 1

TARJETA DE GARANTíA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los **2 años** siguientes a la fecha de compra.Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, éste producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete.
   No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com

Tel.: 91 312 07 70

Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:

FECHA DE COMPRA:

NOMBRE:

DIRECCIÓN:

TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO

Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España,
Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.

2011 © VTech

Impreso en China
91-002453-036 西